Курсовая работа состоит из ряда последовательных заданий, которые соответствуют темам, изучаемым на курсах С100 и С100.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Этап  работы | Тема | Задание | Проект VS |
|  | Инструкции (условная, циклы) | Задание (игра Змейка)\_1(клавиатурный ввод).docx | Snake\_con\_1 |
|  | Инструкции (условная, циклы) | Задание (игра Змейка)\_2 (змейка на экране).docx | Snake\_con\_2 |
|  | Одномерные встроенные массивы | Задание (игра Змейка)\_3 (одномерные массивы).docx | Snake\_con\_3 |
|  | Одномерные встроенные массивы | Задание (игра Змейка)\_4 (+еда).docx | Snake\_con\_4 |
|  | функции без параметров | Задание (игра Змейка)\_5 (функции без параметров).docx | Snake\_con\_5 |
|  | функции с параметрами | Задание (игра Змейка)\_6 (функции с параметрами).docx | Snake\_con\_6 |
|  | Двумерные встроенные массивы | Задание (игра Змейка)\_7 (двумерный встроенный массив поля).docx | Snake\_con\_7 |
|  | Двумерные динамические массивы | Задание (игра Змейка)\_8 (двумерный динамический массив поля).docx | Snake\_con\_8 |
|  | Структуры | Задание (игра Змейка)\_9 (отдельные структуры).docx | Snake\_con\_9 |
|  | Внедренные структуры | Задание (игра Змейка)\_10 (внедренные структуры).docx | Snake\_con\_10 |
|  | Использование графической библиотеки | Задание (игра Змейка)\_11 (оконный интерфейс).docx | Snake\_win |

При оформлении работы требуется предоставить следующие материалы:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  | Задание (игра Змейка)\_1(клавиатурный ввод).docx | Snake\_con\_1 | Код программы, скрин |
|  | Задание (игра Змейка)\_2 (змейка на экране).docx | Snake\_con\_2 | Код программы, скрин |
|  | Задание (игра Змейка)\_3 (одномерные массивы).docx | Snake\_con\_3 | Список данных  Код программы, скрин |
|  | Задание (игра Змейка)\_4 (+еда).docx | Snake\_con\_4 | Список данных  Код программы, скрин |
|  | Задание (игра Змейка)\_5 (функции без параметров).docx | Snake\_con\_5 | Схема декомпозиции, таблицы данных,  Таблицы функций  Код программы, скрин |
|  | Задание (игра Змейка)\_6 (функции с параметрами).docx | Snake\_con\_6 | таблица данных функции main,  Таблицы функций  Код программы, скрин |
|  | Задание (игра Змейка)\_7 (двумерный встроенный массив поля).docx | Snake\_con\_7 | [таблица данных функции main],  Таблицы функций  Код программы, скрин |
|  | Задание (игра Змейка)\_8 (двумерный динамический массив поля).docx | Snake\_con\_8 | [таблица данных функции main],  Таблицы функций  Код программы, скрин |
|  | Задание (игра Змейка)\_9 (отдельные структуры).docx | Snake\_con\_9 | Таблицы с описанием структур,  [таблица данных функции main],  Таблицы функций  Код программы, скрин |
|  | Задание (игра Змейка)\_10 (внедренные структуры).docx | Snake\_con\_10 | Таблицы с описанием структур,  [таблица данных функции main],  Таблицы функций  Код программы, скрин |
|  | Задание (игра Змейка)\_11 (оконный интерфейс).docx | Snake\_win | Код программы, скрин |